

Игра «Грамматическая дорожка»

Игра направлена на автоматизацию звукопроизношения и развитие лексико-грамматического строя речи: употребление предложно- падежных конструкций; согласования частей речи по родам, числам; употребление глаголов в форме прошедшего, настоящего и будущего времени.

Ход игры

1 Каждый игрок выбирает фишку. В качестве фишек можно использовать маленькие игрушки, изображения мальчика и девочки. Героям придумывается имя со звуком, который нужно автоматизировать.

2 Игроки по очереди кидают кубик и делают выпавшее количество шагов фишкой. Педагог предлагает ребенку предметную картинку. В зависимости от изображения, на котором остановился игрок, он произносит фразу о герое, которым играет и предметом, изображённым на картинке. Время, когда произошло событие оговаривается педагогом с детьми заранее.



Миша вчера видел Миша видит.... Миша завтра увидит....



У Милы вчера не было.... У Милы нет.... У Милы завтра не будет.....



Рома вчера шел к (в).... Рома идет к (в).... Рома завтра пойдет к (в)....



Соня вчера играла Соня играет.... Соня завтра будет играть....



Женя вчера читал книгу о Женя читает книгу о Женя завтра будет читать книгу о

В игре можно использовать любые предметные картинки с необходимым звуком в названии.

Счастье



Финиш

