

Игровые технологии в развития речи дошкольников.

- Мнемотехника
- ТРИЗ (теория решения изобретательских задач)
- Использование ИКТ

Мнемотехника

Суть мнемосхем заключается в следующем: на каждое слово или маленькое словосочетание придумывается картинка (изображение); таким образом, весь текст зарисовывается схематично. Глядя на эти схемы – рисунки ребёнок легко воспроизводит текстовую информацию.

Структура мнемотехники



Алгоритм процесса одевания

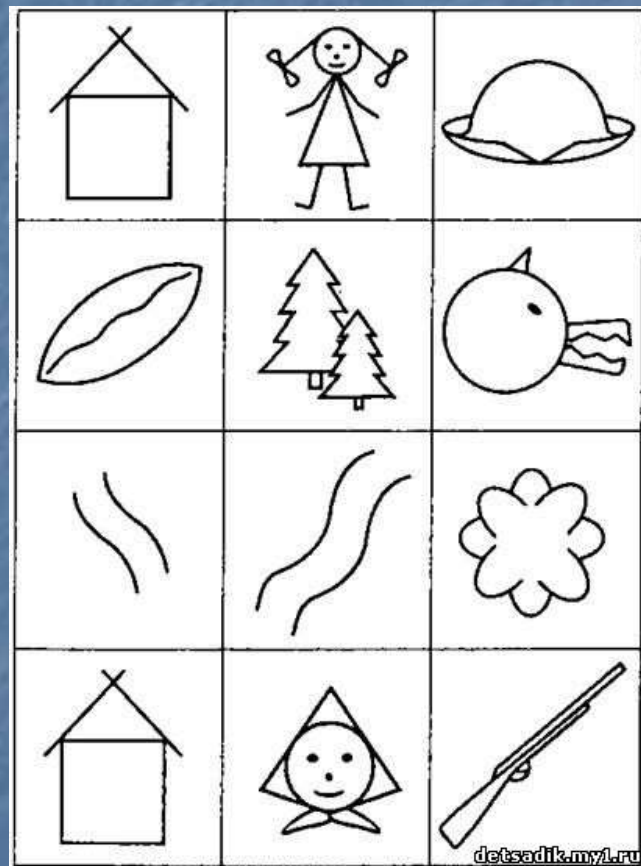


НОСКИ → БРЮКИ → САПОГИ → КОФТА



ШАПКА → ПАЛЬТО → ШАРФ → ВАРЕЖКИ

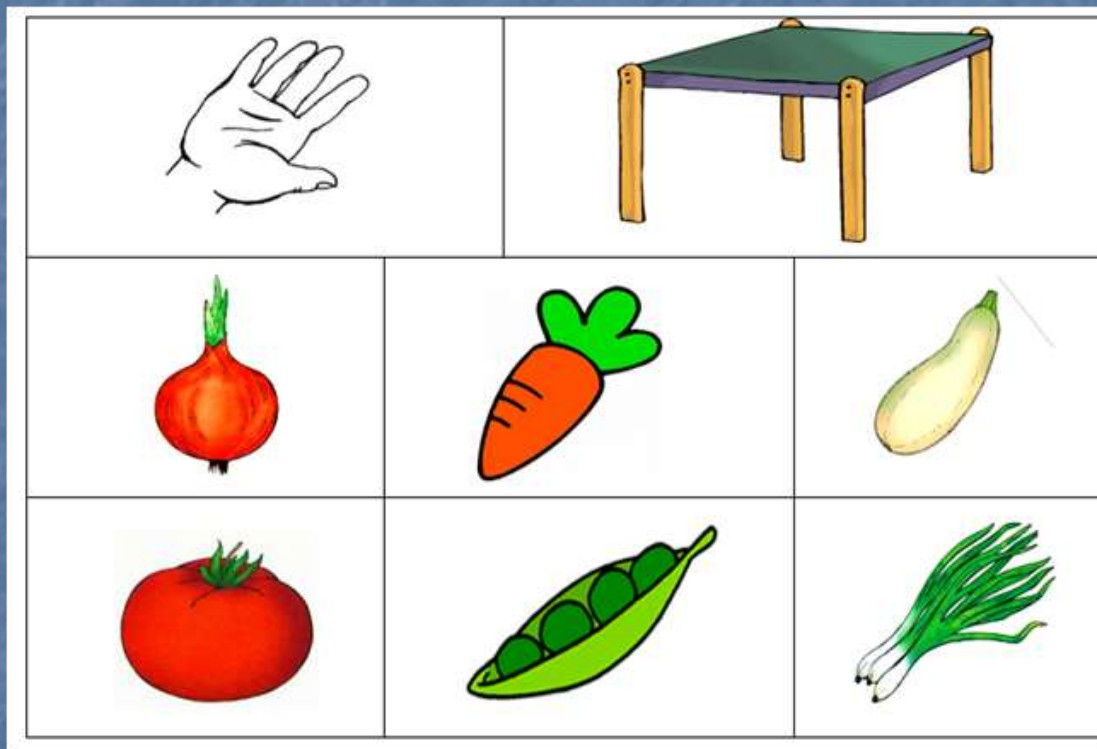
Пересказ сказки



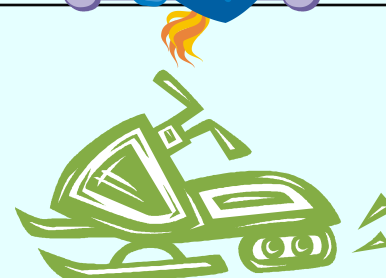
Составление рассказа



Заучивание стихотворений



Однокоренные слова



Описательные рассказы по лексическим темам

Расскажи-ка

 Кто это?	 Цвет	 Части тела
 Чем покрыто?	 Голос	 Чем питается? Хищное?Травоядное
 Жилище	 Что делает?	 Польза человеку

www.liveinternet.ru/users/4619293

Игры с использованием ТРИЗ-технологии

- **"Да-нет-ка"**. Взрослый придумывает слово. От ребенка требуется задавать наводящие вопросы. При этом тому, кто задумывает слово, можно отвечать только односложное "да" или "нет", пока не будет получен правильный ответ.

- **"Черно-белое"**. Взрослый показывает детям карточку с изображением предмета белого цвета. Дети должны назвать все положительные качества этого объекта. Потом демонстрируется карточка с тем же предметом, только черного цвета. В этот раз надо назвать все отрицательные черты.

- "Маша-растеряша". Для игры понадобятся карточки с изображением различных предметов. Выбирается "Маша". Она вытягивает карточку и говорит: "Ой!" Один из игроков задает ей вопрос: "Что с тобой?" Она смотрит на изображение на карточке и отвечает: "Я потеряла то, что изображено (например, ножницы). Как же я теперь буду аппликацию делать?" Остальные должны предложить разные варианты выхода из этой ситуации. "Маша-растеряша" выбирает лучший ответ и дает монетку. В конце игры подсчитывается количество монеток и определяется победитель

Составление загадок

Модель 1

Какой?	Что бывает таким же?
Блестящий	Монета
Шипящий	Вулкан
Круглый	Арбуз

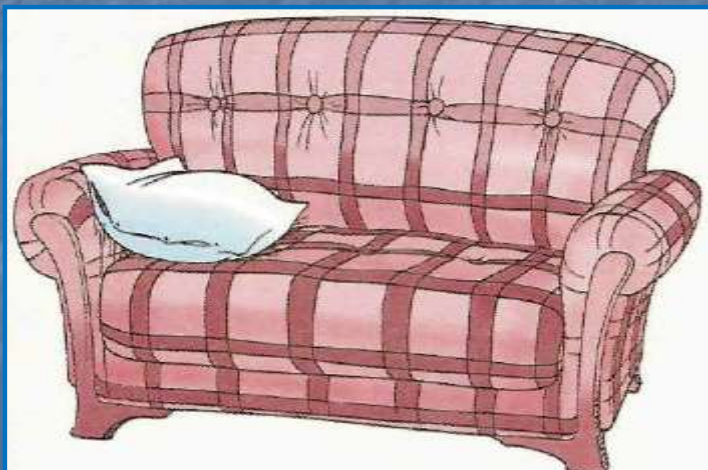
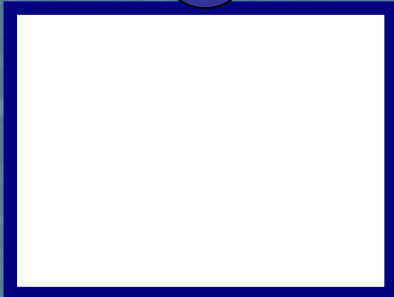
Модель 2

Что делает?	Что (кто) делает также?
Пыхтит	Паровозик
Колется	Иголка
Зимой спит	Медведь

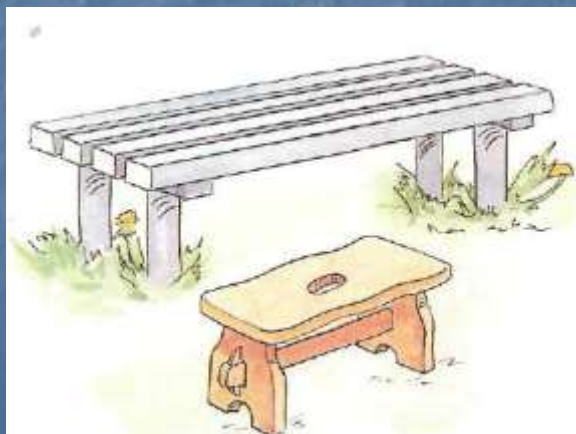
Информационно-компьютерные технологии

- Презентации
- Развивающие игры и программы

Предлоги НА - НАД



Назови ласково



PC
CD

РАЗВИТИЕ РЕЧИ

УЧИМСЯ ГОВОРИТЬ ПРАВИЛЬНО



5+
возраст

Программа для развития речи,
формирования правильного произношения

Содержание игры

При запуске программы вы попадаете на главный экран, который включает в себя четыре основных раздела:

- 1. Неречевые звуки
- 2. Звукоподражание
- 3. Речевые звуки
- 4. Развитие связной речи